



Reg. No. : .....

Name : .....

**FY-846****IMPROVEMENT/SUPPLEMENTARY EXAMINATION, OCTOBER 2022**

Part – III

Time : 2 Hours

**COMPUTER APPLICATION  
(COMMERCE)**

Cool-off time : 15 Minutes

Maximum : 60 Scores

**General Instructions to Candidates :**

- There is a 'Cool-off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the 'Cool-off time' to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

**വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :**

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.



**PART – I****Answer any 5 questions from 1 to 7. Each carries 1 Score.****(5 × 1 = 5)**

1. Complete the number series  $(35)_8, (36)_8, (37)_8, \underline{\hspace{2cm}}$ .
2. How many BITS are there in a BYTE ?
3. The process of detecting and correcting errors in programming is called         .
4. Give an example for ternary operator.
5. The variable which controls a loop is called         .
6. Any device which is directly connected to a computer network is called         .
7. Write an example for browser.

**PART – II****Answer any 9 questions from 8 to 19. Each carries 2 Scores.****(9 × 2 = 18)**

8. How data is different from information ?
9. Name any two optical storage devices.
10. List major functions of an operating system.
11. Draw any 4 flowchart symbols.
12. List out the literals in C++.
13. Explain cascading of input and output operators.

**PART – I**

**1 മുതൽ 7 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.**

**1 സ്കോർ വീതം.**

**(5 × 1 = 5)**

1. സംഖ്യാ ശ്രേണി പൂർത്തിയാക്കുക  $(35)_8, (36)_8, (37)_8, \underline{\hspace{2cm}}$ .
2. ഒരു BYTE-ൽ എത്ര ബിറ്റുകൾ ഉണ്ട്.
3. പ്രോഗ്രാമിലെ തെറ്റുകൾ കണ്ടെത്തി തിരുത്തുന്ന പ്രക്രിയയെ            എന്ന് വിളിക്കുന്നു.
4. ടെർനറി ഓപ്പറേറ്ററിന് ഒരു ഉദാഹരണം നൽകുക.
5. ഒരു ലൂപ്പിനെ നിയന്ത്രിക്കുന്ന വേരിയബിളിനെ            എന്ന് വിളിക്കുന്നു.
6. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടർ ശൃംഖലയുമായി നേരിട്ട് ബന്ധിപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന ഏതൊരു ഉപകരണത്തെയും            എന്ന് വിളിക്കുന്നു.
7. ബ്രൗസറിന് ഒരു ഉദാഹരണം എഴുതുക.

**PART – II**

**8 മുതൽ 19 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.**

**2 സ്കോർ വീതം.**

**(9 × 2 = 18)**

8. ഇൻഫോർമേഷനിൽ നിന്ന് ഡാറ്റ എങ്ങനെ വ്യത്യാസപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു.
9. ഏതെങ്കിലും രണ്ട് ഒപ്റ്റിക്കൽ സ്റ്റോറേജ് ഡിവൈസുകളുടെ പേര് എഴുതുക.
10. ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റത്തിന്റെ പ്രധാന ധർമ്മങ്ങൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
11. ഏതെങ്കിലും 4 ഫ്ലോചാർട്ട് സിംബൽ വരയ്ക്കുക.
12. C++ ലെ ലിറ്ററൽസ് ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
13. ഇൻപുട്ട്, ഔട്ട്പുട്ട് ഓപ്പറേറ്ററുകളുടെ ക്യാസ്ക്രേഡിംഗ് വിശദീകരിക്കുക.

14. Rewrite the following code using while loop  
for(i=1;i<=10;i++)  
cout<<i;
15. Write any 4 fundamental data types in C++.
16. List any 4 advantages of e-business.
17. What are the type of interactions in e-governance ?
18. Write hardware and software requirements to connect the computer to the internet.
19. Explain any two internet sharing methods.

### **PART – III**

**Answer any 9 questions from 20 to 32. Each carries 3 Scores.**

**(9 × 3 = 27)**

20. Compare ASCII with UNICODE.
21. List out different stages of data processing.
22. List and explain different language processors.
23. Write any three advantages of flowchart.
24. Write any three rules to construct an identifier.
25. What is a variable ? Explain L-Value and R-Value associated with a variable.
26. What are type modifiers in C++ ? Write two examples.

14. while ലൂപ്പ് ഉപയോഗിച്ച് ഇനിപ്പറയുന്ന കോഡ് മാറ്റി എഴുതുക  

```
for(i=1;i<=10;i++)
cout<<i;
```
15. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും 4 അടിസ്ഥാന ഡാറ്റാ ടൈപ്പുകൾ എഴുതുക.
16. ഇ-ബിസിനസിന്റെ ഏതെങ്കിലും 4 ഗുണങ്ങൾ എഴുതുക.
17. ഇ-ഗവേണൻസിലെ ഇടപെടലുകളുടെ തരം എന്തൊക്കെയാണ്?
18. കമ്പ്യൂട്ടറിനെ ഇന്റർനെറ്റുമായി ബന്ധിപ്പിക്കുന്നതിനുള്ള ഹാർഡ്‌വെയർ, സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ആവശ്യകതകൾ എഴുതുക.
19. ഏതെങ്കിലും രണ്ട് ഇന്റർനെറ്റ് പങ്കിടൽ രീതികൾ വിശദീകരിക്കുക.

### PART – III

**20 മുതൽ 32 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. 3 സ്കോർ വീതം. (9 × 3 = 27)**

20. ASCII, യൂണികോഡുമായി താരതമ്യം ചെയ്യുക.
21. ഡാറ്റ പ്രോസസ്സിംഗിന്റെ വിവിധ ഘട്ടങ്ങൾ എഴുതുക.
22. വ്യത്യസ്ത ലാംഗ്വേജ് പ്രോസസ്സറുകൾ എഴുതി വിശദീകരിക്കുക.
23. ഫ്ലോചാർട്ടിന്റെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഗുണങ്ങൾ എഴുതുക.
24. ഒരു ഐഡന്റിഫയർ നിർമ്മിക്കുന്നതിന് ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് നിയമങ്ങൾ എഴുതുക.
25. എന്താണ് ഒരു വേരിയബിൾ ? ഒരു വേരിയബിളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട L-വാല്യൂ, R-വാല്യൂ എന്നിവ വിശദീകരിക്കുക.
26. C++ ലെ ടൈപ്പ് മോഡിഫയറുകൾ ഏതൊക്കെയാണ്? രണ്ട് ഉദാഹരണങ്ങൾ എഴുതുക.

27. Given  $a=5$ ,  $b=10$ . Find  $x$ ,  $y$ ,  $z$  in the following C++ expressions :

$x=a++$ ;

$y=++b$ ;

$z=x+y$ ;

28. Explain nested if with example.

29. Write the use of the following :

(A) hub

(B) switch

(C) gateway

30. Categorize the network-based on geographical area.

31. Write and explain any three e-learning tools.

32. Briefly explain the sections of e-mail.

#### **PART – IV**

**Answer any 2 questions from 33 to 36. Each carries 5 Scores.**

**(2 × 5 = 10)**

33. (A) As a student how can you reduce the e-waste ?

**(2)**

(B) List and explain any three e-waste disposal methods.

**(3)**

34. Briefly explain different phases in programming.

35. (A) Differentiate entry controlled and exit controlled loops.

**(3)**

(B) Give an example for entry controlled and exit controlled loops.

**(2)**

36. (A) What is network topology ?

**(2)**

(B) Explain any three topologies.

**(3)**

27.  $a=5$ ,  $b=10$  ആണെങ്കിൽ. ഇനിപ്പറയുന്ന C++ എക്സപ്രഷനുകളിൽ x, y, z കണ്ടെത്തുക :
- ```
x=a++;
y=++b;
z=x+y;
```
28. നെസ്റ്റ്ഡ് if ഉദാഹരണ സഹിതം വിശദീകരിക്കുക.
29. ഇനിപ്പറയുന്നവയുടെ ഉപയോഗം എഴുതുക :
- (A) hub  
(B) switch  
(C) gateway
30. ഭൂവിസ്തൃതിയുടെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ നെറ്റ്‌വർക്കിനെ തരംതിരിക്കുക.
31. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഇ-ലേണിംഗ് ടൂളുകൾ എഴുതി വിശദീകരിക്കുക.
32. ഇ-മെയിലിന്റെ ഭാഗങ്ങൾ സംക്ഷിപ്തമായി വിശദീകരിക്കുക.

#### PART – IV

**33 മുതൽ 36 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. 5 സ്കോർ വീതം. (2 × 5 = 10)**

33. (A) ഒരു വിദ്യാർത്ഥി എന്ന നിലയിൽ നിങ്ങൾക്ക് എങ്ങനെ ഇ-മാലിന്യം കുറയ്ക്കാൻ കഴിയും. (2)
- (B) ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഇ-മാലിന്യ നിർമാർജ്ജന രീതികൾ പട്ടികപ്പെടുത്തി വിശദീകരിക്കുക. (3)
34. പ്രോഗ്രാമിംഗിലെ വിവിധ ഘട്ടങ്ങൾ സംക്ഷിപ്തമായി വിശദീകരിക്കുക.
35. (A) എൻട്രി കൺട്രോൾ, എക്സിറ്റ് കൺട്രോൾ ലൂപ്പുകൾ വേർതിരിക്കുക. (3)
- (B) എൻട്രി കൺട്രോൾ, എക്സിറ്റ് കൺട്രോൾ ലൂപ്പുകൾക്കുള്ള ഒരു ഉദാഹരണം വീതം നൽകുക. (2)
36. (A) എന്താണ് നെറ്റ്‌വർക്ക് ടോപ്പോളജി ? (2)
- (B) ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ടോപ്പോളജികൾ വിശദീകരിക്കുക. (3)

